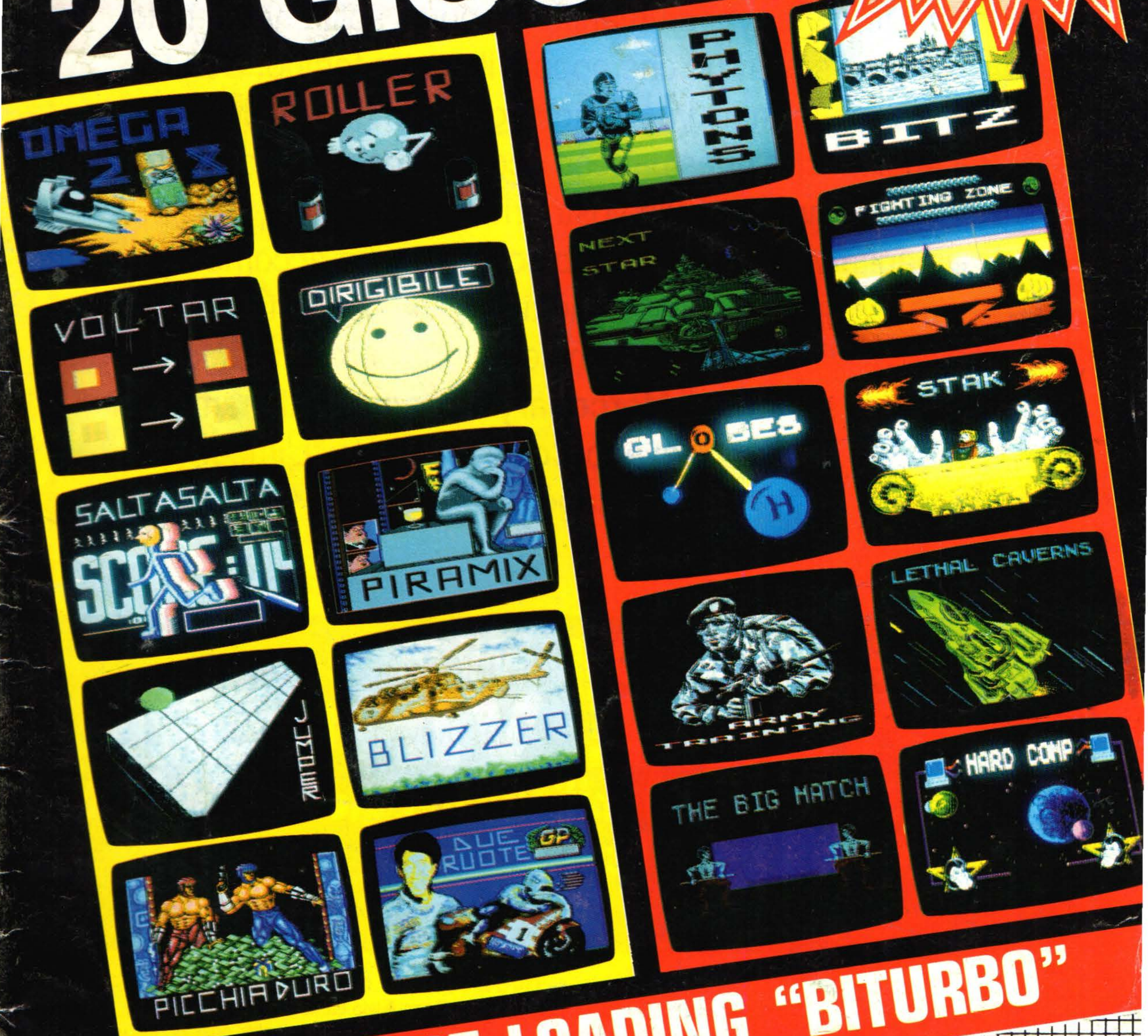
MENSILE - ANNO VIII - N. 87

SPECIAL PROGRAM

CBM 64
SPECTRUM 48 K

20 GIOCHI



FAST LOADING "BITURBO"

VARIA UMANITÀ

Con il termine "varia umanità" si indica solitamente tutto un universo strano che popola il nostro tempo. Con lo stesso termine vogliamo segnalarvi gli eroi delle recensioni che questo mese accompagnano la cassetta inserita nella vostra rivista preferita.

Umanità varia è senza dubbio quella che accomuna i **Lemmings**, terribili animaletti, ai piloti degli Stukas del tempo di Hitler. Stesso termine per indicare i protagonisti della terza puntata di **Mercenary** o i campioni funambolici di **Tip Off**. Come dicevano Cochi e Renato "L'importante è esagerare".

SPECIAL PROGRAM N° 87 - Periodico mensile - Maggio 1992 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA



CBM 64 LATO A

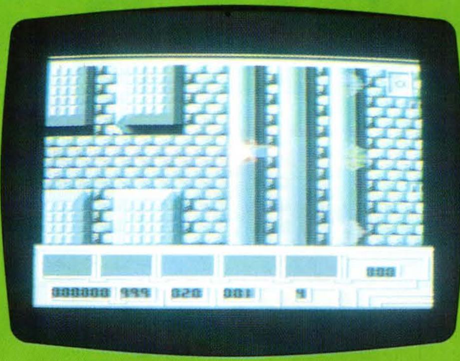


SPECTRUM LATO B

CBM 64

OMEGA 28

Sei arrivato per tua sfortuna nella regione più sperduta della galassia dove si sta svolgendo una delle peggiori guerre che la storia universale si ricordi.
Per poterti allontanare e ritornare sul tuo asteroide devi combattere contro le truppe che hanno assediato il pianeta e tengono in schiavitù gli abitanti, in questo modo farai un piacere anche ad essi liberandoli dagli oppressori.
Devi perciò sparare con precisione contro i nemici per distruggerli e devi guidare con attenzione per evitare di urtare gli altri velivoli e i muri che si innalzano fino alla tua quota.
Una ulteriore insidia sono i missili "intelligenti" che cercano di colpirti.

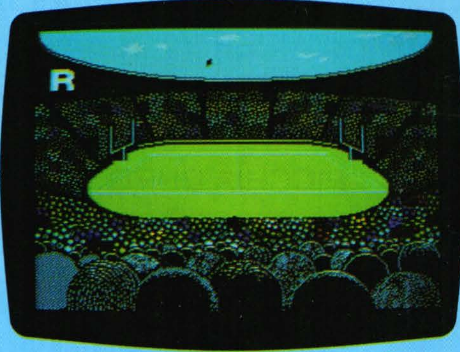


JOYSTICK IN PORTA 2

TASTI
SPARO inizio

SPECTRUM

PHYTONS



La stagione volge al termine e la finale del "Superbowl" è ormai alle porte.
Starà a te, nei panni di un grande allenatore, riuscire a portare alla vittoria la tua squadra.
Tutto sta nel saper scegliere gli uomini giusti, sia in difesa che in attacco, ed adoperarsi ad attuare le migliori tattiche di gioco. Buona fortuna!

Tasti a video

ROLLER



In Roller devi comandare i movimenti di due sfere che si muovono lungo due percorsi paralleli. Il joystick controlla entrambe le sfere contemporaneamente, questo vuol dire che le due sfere rispondono allo stesso comando (ad esempio vanno in alto entrambe se si sposta in alto la leva del joystick). Il terreno sul quale si muovono però non è identico, quindi devi regolarti in modo da considerare bene i movimenti. Comunque il modo migliore per capire è provare!

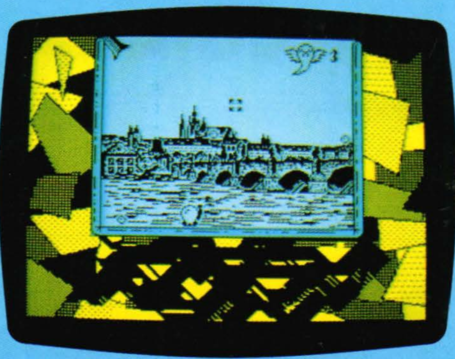
Queste sfere devono raccogliere tutti i tasselli ("Celle") sparsi sul percorso entro un tempo limite. Alcuni tasselli danno degli effetti particolari che possono favorirti o danneggiarti (ad esempio possono invertire i comandi, oppure possono aumentare la velocità ed altro ancora). Terminato con successo un livello passi al successivo. Scopo del gioco è di terminare tutti i livelli.

JOYSTICK IN PORTA 2

SPARO inizio

CBM 64

BITZ



Ti trovi alle prese con delle sfere rimbalzanti. Il tuo scopo è quello di colpirle in modo tale che rimbalzino sul mirino posto al centro dello schermo.

Per fare ciò devi colpirle da sotto evitando di essere anche schiacciato dal loro peso.

Più andrete avanti con gli schermi, più il gioco si fa complicato fino al limite delle possibilità umane.

Spara, spara sempre e la vittoria finale sarà tua.

Buon divertimento!

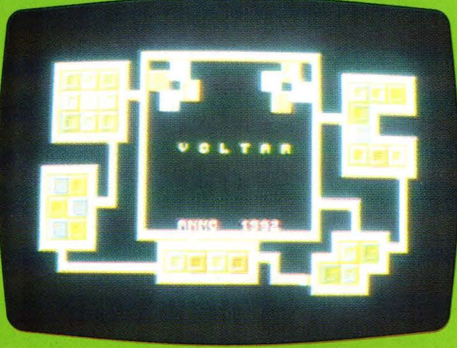
JOYSTICK SINCLAIR

Tasti ridefinibili

SPECTRUM

CBM 64

VOLTAR



Voltar è un divertente gioco di logica nel quale devi disporre ordinatamente dei mattoncini colorati sullo schermo. I mattoni sono di due colori e devi in pratica creare due file (una per ogni colore) orizzontali (non importa a quale altezza).
Per muovere i mattoncini devi portare sopra essi l'area evidenziata e premere il pulsante di SPARO: i quadratini si sposteranno e si disporranno secondo un nuovo ordine all'interno di questa area.
I primi livelli potranno risultare semplici, ma il gioco via via si complicherà con aree di forme sempre più strane. All'inizio puoi scegliere se giocare a tempo o a mosse e se avere una disposizione casuale all'inizio dei mattoncini.

JOYSTICK IN PORTA 2

SPARO	inizio
F1-F3-F5	selezione opzioni

SPECTRUM

NEXT STAR



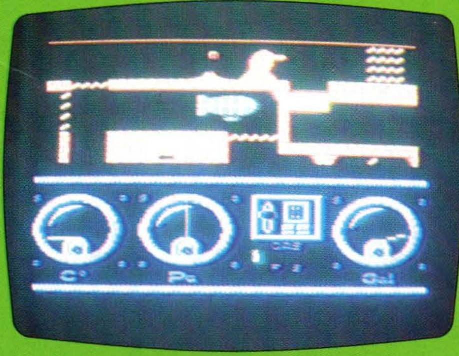
Un mondo pacifico, quindi simile alla terra solamente per fattori fisico-atmosferici, viene sottoposto ad un intensivo attacco dai potentissimi, vecchi nemici spaziali, abitanti della galassia Cosman e gli abitanti del pacifico pianeta rischiano di essere completamente annientati dai nemici guerrieri.
Solo voi potete correre in loro aiuto ed è per questo motivo che vi siete imbarcati a bordo di un modello nuovissimo di caccia iperspaziale.
Il vostro obiettivo, primario e categorico, è colpire la super-fortezza e per distruggerla dovrete impossessarvi della capsule energetiche che troverete sul vostro percorso per aumentare la potenza del vostro velivolo.
Dovrete sopportare i continui attacchi cosmoniani e per ogni fase di gioco dovrete distruggere un essere alieno. Ricordate che l'armamento della vostra navetta è insufficiente, ma potrete rimpiazzarlo attingendo a quello nemico:
Non dimenticate: dovrete vincere, perché siete l'ultima speranza.

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

- Tasti a video

CBM 64

DIRIGIBILE



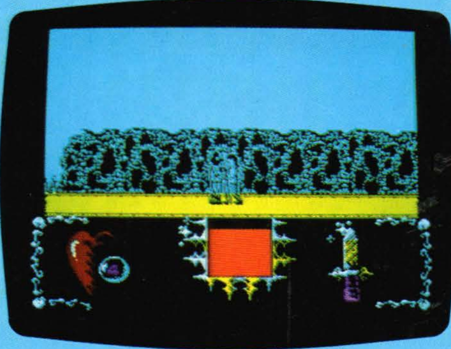
Dei meravigliosi tesori sono celati nei meandri del sottosuolo molto vicino al centro della Terra. Per recuperarli tu devi penetrare in queste caverne e perlustrarle tutte. L'unico mezzo che ti permette di muoverti con una certa maneggevolezza è un dirigibile. Le caverne presentano molte insidie e devi fare estremamente attenzione a non urtare le pareti o a non incappare nelle infinite trappole e passaggi con porte laser che irrimediabilmente distruggerebbero il tuo mezzo (e ne hai uno solo a disposizione). Man mano che il tempo passa la temperatura aumenta e se non fai in fretta potresti anche esplodere!

JOYSTICK N PORTA 2

SPARO	inizio/dai gas
SPAZIO	vedi zone/freni
1-2	sonoro

SPECTRUM

FIGHTING ZONE

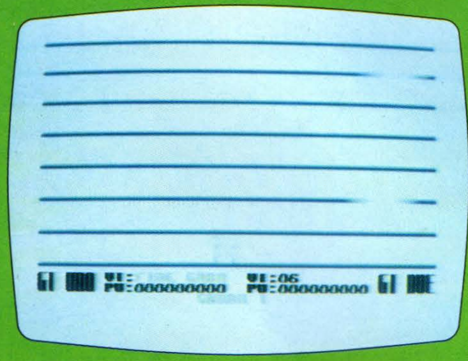


Affronta in un duello all'ultimo sangue alcuni personaggi armati che incontrerai sul tuo cammino, alla ricerca della tua donna rapita da estremisti assai pericolosi.
Usa le tue doti di combattente che hai a disposizione e affronta a viso aperto i mille pericoli che, schermo dopo schermo, sopraggiungono sempre in numero crescente.
Buona fortuna!

Q	sinistra
W	destra
T	colpisci

CBM 64

SALTA SALTA



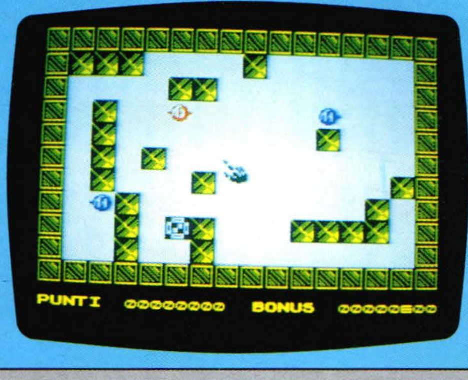
Il protagonista di questa vicenda è un simpaticissimo personaggio che ha una fisionomia per così dire "essenziale".
Per riottenere la sua forma umana deve uscire dalla dimensione nella quale si trova. Per fare ciò deve saltare da una piattaforma a quella superiore fino alla cima e quindi all'uscita.
Molti livelli compongono questa dimensione ed ognuno ha delle difficoltà particolari. Innanzitutto per passare da una piattaforma ad un'altra deve assolutamente sfruttare le aperture che compaiono di tanto in tanto. Mentre aspetta deve guardarsi da alcuni esseri che girovagano per lo schermo e che non deve assolutamente urtare. Non deve inoltre cadere nelle aperture che passano sulla piattaforma nella quale si trova poiché cadrebbe e rimarrebbe tramortito per alcuni secondi (oltre ovviamente a perdere una vita). Il gioco termina alla fine delle vite a disposizione.
Si può giocare in due contemporaneamente sullo stesso schermo, basta premere SPARO sul proprio joystick all'inizio del livello.
In tal caso si può anche colpire a tradimento il proprio avversario dandogli un calcione!

JOYSTICK IN PORTA 2

SPAZIO inizio

SPECTRUM

GLOBES



In questo arcade devi unire atomi di vario tipo, formando il legame che viene mostrato all'inizio di ogni quadro.
Per spostare gli atomi lungo lo schermo, puoi spingerli contro le pareti in modo tale da permetterne l'unione.
Una volta fatto questo potrai passare ad uno schermo più complicato.

Tasti ridefinibili

PIRAMIX

Per passare un po' del tuo tempo libero con un rilassante gioco puoi provare a giocare a Piramix. Si tratta di un gioco che ha origini nell'antica Cina e consiste nel togliere dallo schermo tutte le pedine che inizialmente sono disposte a formare una piramide.
Queste pedine per essere eliminate dallo schermo devono essere selezionate a due a due, cioè bisogna individuare le coppie di pedine assolutamente identiche. Altra condizione indispensabile è che le due pedine selezionate non abbiano entrambi i lati destro e sinistro adiacenti ad altre pedine sullo stesso livello (ricordati che sono disposte a piramide). Ogni livello ha il suo colore caratteristico. Per selezionare le coppie di pedine devi usare la mano che si trova sullo schermo con la quale devi indicare la prima pedina della coppia e quindi la seconda (premi SPARO per confermare). Se la selezione è corretta le pedine scompaiono.
Hai dei menu in alto sullo schermo con i quali puoi abbandonare; modificare lo schema o correggere l'ultima mossa ed altro ancora.



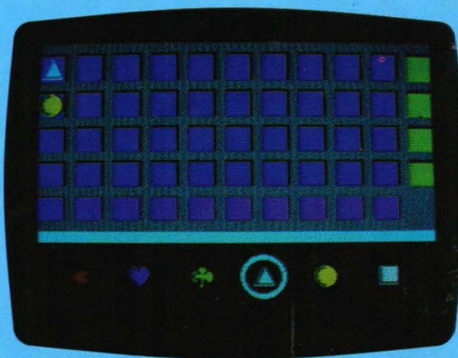
JOYSTICK IN PORTA 2

RESTORE riparti

CBM 64

STAK

Questo è un gioco d'intelligenza nel quale devi indovinare una sequenza di oggetti o colori facendo il minor numero di mosse possibili.
Le spiegazioni più dettagliate sono all'interno del programma e sono molto precise.



Tasti a video

SPECTRUM

CBM 64

JUMPER

In questo gioco devi impegnarti e mettere a dura prova i tuoi riflessi.
Una sfera è la protagonista di questa vicenda e tu ne controlli i movimenti con lo scopo di portarla più avanti possibile facendole finire tutti i livelli.
Ogni livello è costituito da una piattaforma sulla quale sono disposte delle caselle; ogni casella ha un determinato valore o funzione. Alcune fanno incrementare il punteggio, altre invece fanno diminuire l'energia, altre ancora danno una maggiore spinta. Per ottenere questi risultati devi rimbalzarci sopra, ovviamente cerca accuratamente di evitare quelle che tolgono energia e le caselle nere che ti fanno cadere nel vuoto!).
Spostando in avanti la leva fai rimbalzare più in alto la palla, spostandola indietro invece diminuisci il rimbalzo.
Per aumentare il punteggio finale è conveniente impiegare il meno tempo possibile: ti accorgerai però che i tuoi riflessi forse non sono così pronti come credevi!



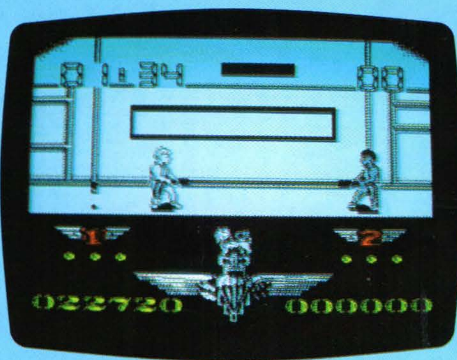
JOYSTICK IN PORTA 2

SPAZIO	inizio
RESTORE	abbandoni

SPECTRUM

ARMY TRAINING

Nei panni di un famoso decatleta dovrai cimentarti in una serie di prove che prevedono i corsi di paracadutismo. Innanzi tutto dovrai percorrere i 100 metri piani, il nuoto, il sollevamento pesi, il tiro al bersaglio e altre prove ancora. Solo uno si aggiudicherà il titolo di Numero UNO... speriamo sia tu il vincitore.



TASTI RIDEFINIBILI

BLIZZER



Questo giòco è ambientato in una remota regione asiatica nella quale è scoppiata una sanguinosa guerra. Tu hai deciso di parteciparvi in qualità di pilota di elicotteri da combattimento.
Puoi giocare da solo oppure in coppia con un tuo amico in contemporanea sullo stesso schermo (basta premere il pulsante di sparo per entrare in qualunque momento nella partita).
Scopo del gioco è di resistere il più possibile e fare moltissimi punti distruggendo i mezzi nemici. Questi sono dei veri ossi duri in quanto devono essere colpiti più volte per venire distrutti.
Devi assolutamente annientarli poiché altrimenti essi distruggeranno te!
Puoi raccogliere anche dei bonus sullo schermo che ti danno punti extra.

JOYSTICK IN PORTA 1 o 2

SPARO	inizio
RUN/STOP	pausa
RESTORE	abbandoni

CBM 64

LETHAL CAVERNS



Sei un colono. Ma non uno dei coloni spavaldi pronti a nascondersi non appena c'è un pericolo, un colono insomma alla John Wayne. Il tuo compito è esplorare delle caverne terribilmente pericolose dove sarai costretto a fare fuori macchine infernali e guardiani feroci.
Distruggi contemporaneamente anche tutte le difese dei tuoi avversari usando il super cannone fotonico che si surriscalda fra le tue mani. Fai tutto questo e sarai tu il vincitore.

JOYSTICK KEMPSTON SINCLAIR

Tasti ridefinibili

SPECTRUM

CBM 64

PICCHIA DURO

Nella televisione del futuro la trasmissione più vista è una particolare caccia all'uomo nella quale infiniti mercenari cercano di uccidere il volontario di turno. Tu impersoni questo volontario che rischia la vita per il premio finale: dieci miliardi di dollari.
All'inizio puoi scegliere il tipo di controllo che preferisci (tasti, uno o due joystick per muovere e sparare).
Durante il gioco devi muoverti per le decine di stanze del palazzo televisivo con un unico compito: sopravvivere!
Devi infatti difenderti da tutti i nemici che ti danno la caccia e dalle postazioni che dispongono di armi micidiali. Devi assolutamente uccidere e distruggere tutto quello che si trova sullo schermo e recuperare tutti i bonus ed i soldi che compaiono sul terreno (fra essi ci sono anche videoregistratori, televisioni, tostapane, tagliaerba ecc.). Potrai raccogliere vari tipi di armi, di scudi, di bombe e tutto ciò che può servirti per terminare la missione. Fai attenzione alle mine sul terreno.
Terminata una stanza devi passare alla successiva (puoi anche scegliere tra più d'una). Un super-nemico ti affronterà a fine livello.



Tasti utilizzati

F1-F3	scelta controlli
SPAZIO	inizio
RESTORE	abbandoni
RUN/STOP	pausa

SPECTRUM

THE BIG MATCH

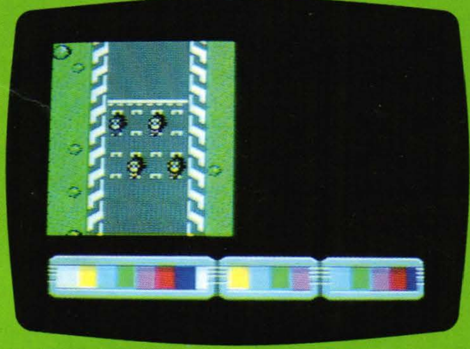
Se mai, prima d'ora, avete pensato di essere il più grande lottatore, o se preferite pugile, che mai sia esistito, questo gioco vi darà la possibilità di mettere a nudo la vostra reale capacità di combattente. Infatti dovrete affrontare i più grandi ed affermati atleti in una lotta all'ultimo sangue. Ognuno di essi possiede una particolare tecnica che starà a te scoprire per poterlo sconfiggere prima che lo faccia lui. Buona fortuna!



JOYSTICK - TASTIERA

ø	fuoco
6	sinistra
7	giù
8	su
9	destra

DUE RUOTE GP



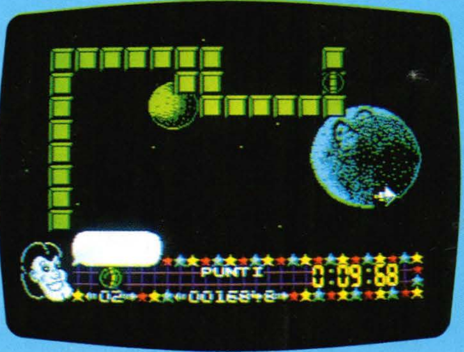
Tutti gli appassionati di moto troveranno certamente avvincente giocare a Due Ruote GP in quanto simula un campionato mondiale di motociclismo classe 80 cc. All'inizio devi selezionare premendo i rispettivi tasti numerici il tipo di controllo e se vuoi iniziare il campionato, poi puoi selezionare se fare pratica o correre il campionato, se vedere i percorsi, la classifica e un demo. La dinamica del gioco è intuitiva: bisogna cercare di percorrere il giro di qualifica nel minor tempo possibile (il tempo e la posizione sono indicati in basso sullo schermo) per accedere alla corsa. Qui bisogna gareggiare con altre tre moto e bisogna arrivare almeno sul podio per acquisire punti per la classifica di campionato.
Durante la corsa devi cercare di non uscire di strada poiché perdi molta velocità, inoltre non bisogna cadere troppe volte poiché distruggeresti la moto.

JOYSTICK IN PORTA 2

1/6	selezione opzioni
F1	pausa
F7	abbandoni corsa

CBM 64

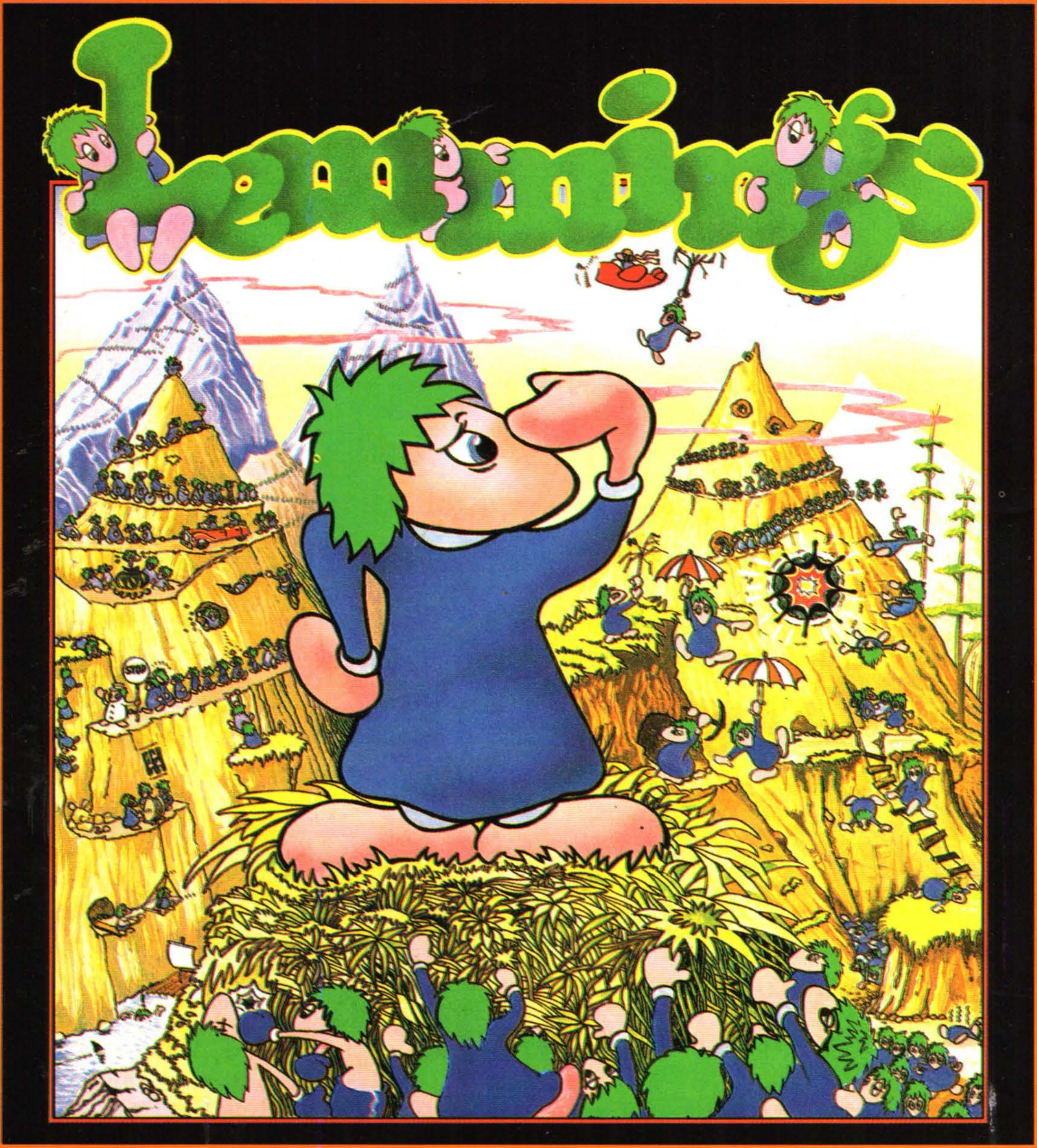
HARD COMP



Questo appassionante gioco è una vera e propria lotta contro il tempo.
Il gioco è suddiviso in più parti e nella prima, ad esempio, dovrai cercare di dipingere una zona dello schermo impedendo nel frattempo che venga di nuovo sporcata da degli oggetti vacanti.
Nella seconda parte, invece, devi trovare il percorso giusto utile a raggiungere una determinata zona dello schermo. Il tutto, ovviamente, nel minor tempo possibile.

Tasti ridefinibili

SPECTRUM


Lemmings

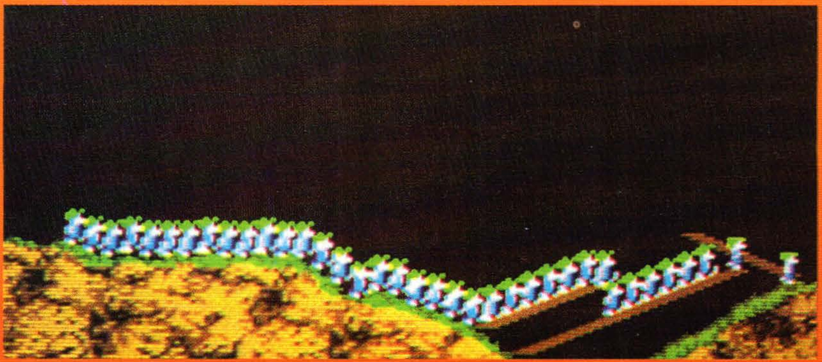


Se amate i piccoli roditori allora **Lemmings** è il gioco che fa per voi permettendovi di controllare uno qualsiasi dei cento e più roditori presenti nel gioco, ognuno in grado di influenzare il comportamento del resto del gruppo. I lemmings si trovano ad affrontare situazioni sempre più pericolose e paesaggi sempre più ostili. L'obiettivo è di guidare in maggior numero possibile di animaletti fino all'uscita del livello.

Non è un obiettivo per nulla semplice perchè quando la botola in cima allo schermo si apre i lemmings iniziano a uscire forsennatamente, quando toccano terra corrono in una direzione qualsiasi fino a quando qualcosa non li ferma. Nei livelli più bassi gli ostacoli sono relativamente innocui: muri che costringono i lemmings a cambiare direzione. Più avanti però c'è la loro fine se non si riesce a contenere la marea di animaletti.

Sono soltanto 5 le azioni che i lemmings possono fare e cliccando sull'icona Action il cursore del mouse si trasformerà in un'indicatore dell'azione prescelta ed il prossimo lemming ad essere selezionato eseguirà il compito prescelto. Nel contempo un radar nella parte bassa dello schermo mostra il livello e segue i progressi di ogni lemming, mentre un altro indicatore mostra il numero di lemming salvati e uccisi.





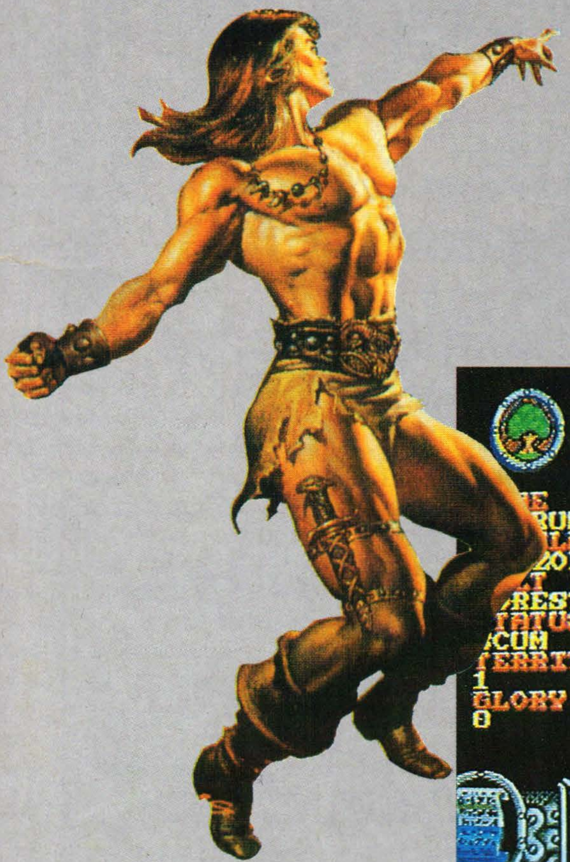
▶



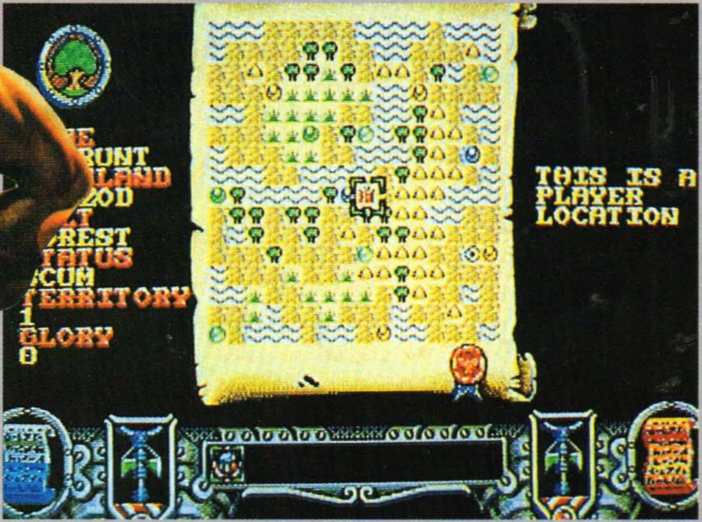
I 5 TIPI DI LEMMINGS

Lemming Scalatore: si arrampica su tutto, superando ogni ostacolo e ricadendo dall'altra parte. *Lemming Paracadutista*: cade e salta da ogni altezza anche grazie a un fatastico ombrello-paracadute.
Lemming Bloccatore: blocca i lemmings che gli stanno alle spalle costringendoli a cambiare direzione e non facendo cadere i suoi amici in burroni e altri pericoli simili.
Lemming Pontiere: costruisce ponti con i 12 blocchi che porta nel suo zaino.
Lemming Scavatore: scavano verticalmente, orizzontalmente o diagonalmente fino a quando passano dall'altra parte dell'ostacolo o incontrano qualcosa di troppo duro per proseguire. ●

ONSLAUGHT



È certo, la Terra non è più come una volta. Da quando dei rospi degenerati se ne sono impossessati, non ci sono grandi speranze di riuscire a rimettere a posto la situazione. È una situazione difficile, una situazione pericolosa, nella quale solo un uomo come te può forse avere qualche speranza di successo dandosi molto da fare con la testa e facendosi forte delle sue numerose capacità fisiche. Bisogna tuttavia riconoscere che il valoroso eroe che controlli non ha nulla di particolar-



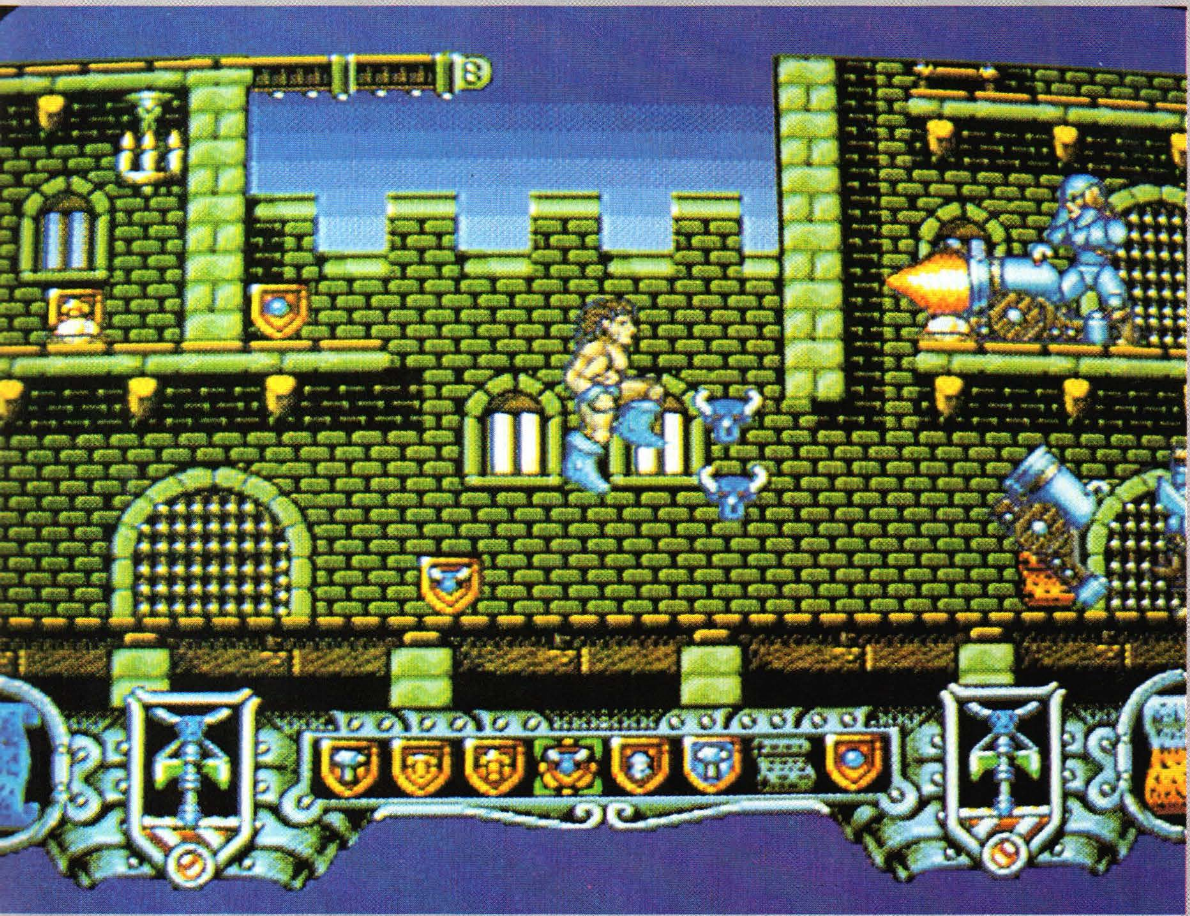


mente eccezionale. La sua faccia fa addirittura un po' pensare al cavaliere Artù.
Per riportare la pace e la tranquillità in tutto il pianeta, Artù dovrà affrontare tutte le tribù locali che assediano il mondo. Il poverino però non sa ancora in quale pasticcio si è cacciato, anche perché spesso e volentieri icombattimenti sono tendenzialmente a forze dispari. In più molto spesso non hai neanche a tua disposizione l'arma adatta per eliminare gli striscianti indigeni malefici e sozzi. Dovrai batterti contro a carri d'assalto, arabi su tappeti volanti che ti lanciano addosso pietre incandescenti, ecco il peg- ▶

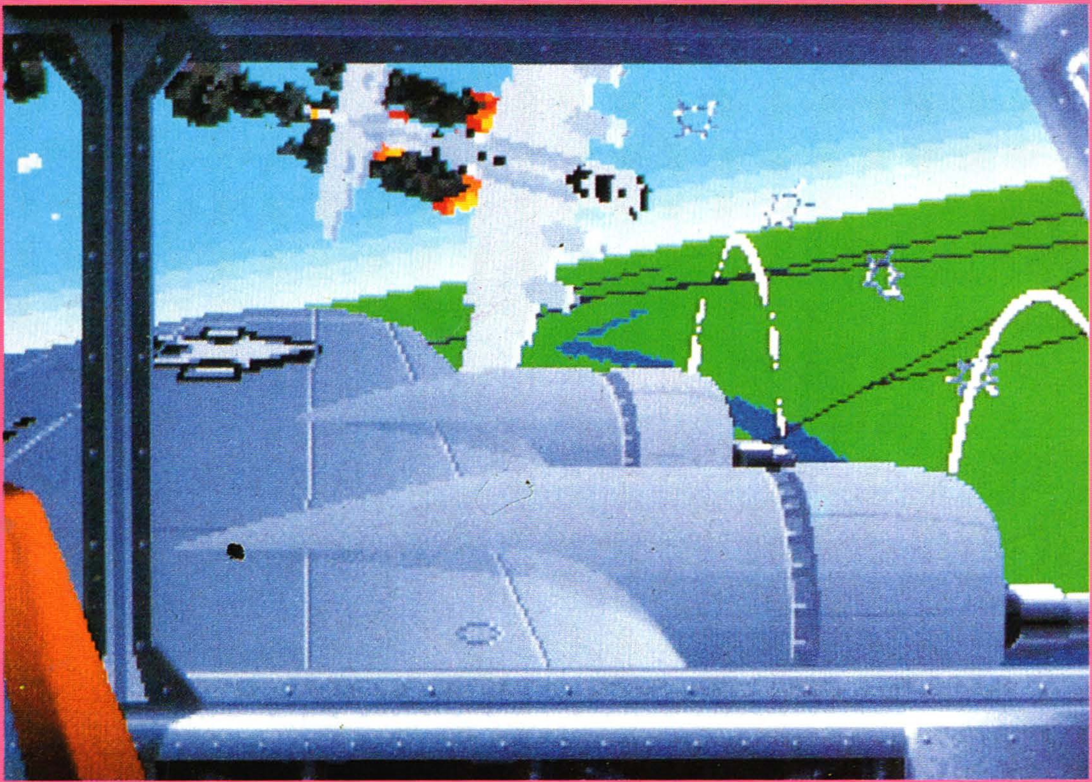




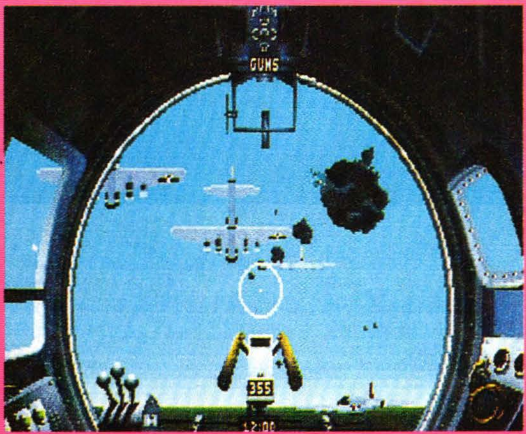
gio, dovrai riuscire a evitare tutti i tipi di magia che ti possono cadere addosso quando giri intorno a una scala o a un gruppo dei ritardati mentali che pullulano in queste regioni ancora poco esplorate.
In realtà **Onslaught** comincia molto forte, con tonnellate di invertebrati a due zampe che vengono ad attaccar briga per renderti difficile l'inizio del gioco. E in situazioni di questo genere non sempre è facile tenere la situazione ben in mano e percorrere i vari livelli di questo gioco diventa un vero e proprio calvario per il nostro povero cavaliere. Ance perché dovrà stare molto attento a non confondersi le cose quando utilizzerà una magia per mettere fuori combattimento gli gnomi che si trascinano sullo schermo. Certo, la vita di Artù non è infinita, ma prima di morire avrai la possibilità di ridurre drasticamente la popolazione di quei disgraziati. Grazie alla combinazione di vari oggetti che puoi raccogliere durante le tue peripezie, potrai anche crearti una tua magia personale e destabilizzare ancora un po' di più il nemico.
Tutta l'azione di **Onslaught** si svolge in scorrimento multidirezionale su più piani (in genere due) fin dall'inizio del gioco. A livello di realizzazione è proprio bello. Lo scorrimento multidirezionale su due livelli è di una regolarità e scorrevolezza perfetti, l'animazione dei protagonisti è praticamente perfetta e alla musica non c'è proprio nulla da rimproverare. Però, quando si comincia una parte di **Onslaught**, ci si stufa molto velocemente e il fatto di dover distruggere a colpi di magia, di pietre o di spada, gli innumerevoli cretini della peggior specie che scorrazzano tranquillamente per lo schermo e ti scaricano addosso tonnellate di proiettili per ridurti in poltiglia diventa quasi una noia mortale.
In conclusione **Onslaught** può essere definito un gioco medio, anche se la sua realizzazione è eccellente.



SECRET WEAPONS



Si, è ancora possibile rivalizzare con *Yeager Air Combat*! Anche se *Secret Weapons of the Luftwaffe* è meno duttile del suo simile, offre strategie di una forza che è stata raramente raggiunta. Mitragliate o sganciamento di bombe, volo in formazione o gestione di tutte le forze aeree: non sarà facile dimenticare velocemente questo software.
Le missioni di allenamento ti permetteranno di farti la mano su tutte le tecniche di combattimento, mettendoti a un livello di difficoltà basso o inesistente. Il pilota può scegliere fra diversi apparecchi (quattro per le forze alleate, cinque per le forze dell'Asse). E non ci vorrà molto tempo prima che possa provare i vari tipi di combattimento proposti in questa simulazione: l'attacco "gun" di un aereo nemico e il bombardamento di un bersaglio.
Secret Weapons of the Luftwaffe basa tutto il suo interesse sulla gestione di questi tue



OF THE LUFTWAFFE

tipi di attacco. L'attacco con il cannone è la tecnica di combattimento più classica. E anche se non si avvantaggia dell'ormai famosa elasticità di *Yeager Air Combat*, propone una messa in scena che non è assolutamente da meno. Gli aerei nemici sono disegnati molto bene e il loro avvicinamento è veloce e regolare. Semplificando al massimo i particolari superflui (che interessano poco in questo genere di battaglia) è decisamente facile colpire il nemico in una caccia rapida, che si rivela molto più entusiasmante di quelle che, per esempio, abbiamo visto in *F117A*. E poi, non dimenticarti che sei alla guida di trabiccoli che non hanno nulla in comune con i jet. Devi destreggiarti con i motori, evitare in ogni momento di perdere velocità... I rumori sono particolarmente realisti e ti permettono di capire il momento esatto in cui il motore stacca, cosa non certo comune!

Con il secondo stile di combattimento, lo sganciamento delle bombe, questo simulatore è ancora più eccezionale. In questo secondo caso ti servirai spesso del pilota automatico che si limita a mantenere la rotta e l'altitudine del tuo apparecchio. Una volta attivato il pilota automatico devi richiamare il centro di sganciamento. Il terreno scorre sotto ai tuoi occhi. Dovrai allora orientare la visione verso l'avanti e prendere di mira il tuo bersaglio nel visualizzatore.



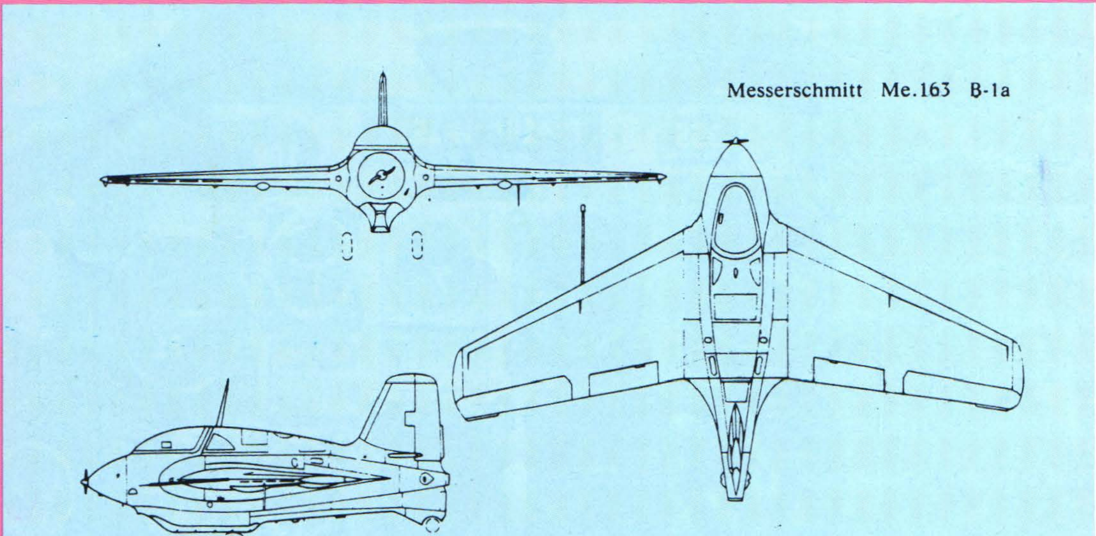
▶

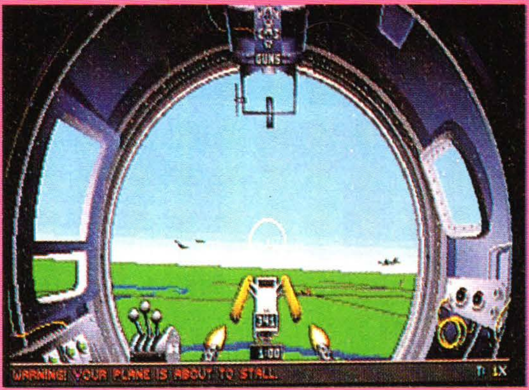


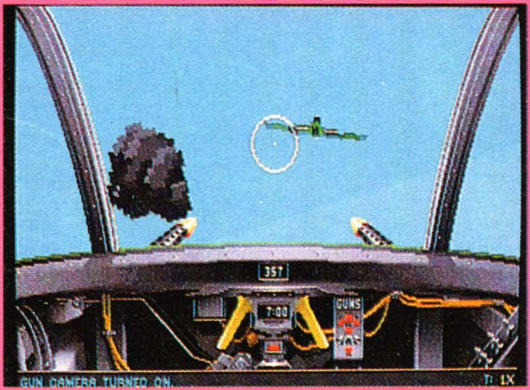


A questo punto puoi scegliere fra due tipi di controllo. Se hai ben in mano il software, ti è chiaramente possibile calcolare la traiettoria delle bombe per quanto riguarda l'altitudine e la velocità del caccia. Ma puoi anche appoggiarti ad un detonatore automatico che, una volta che hai preso di mira il bersaglio, si occupa di tutto il resto. E infine devi ancora sapere che, quando scegli una delle missioni a bordo di un bombardiere (quelle più interessanti), *Secret Weapons of the Luftwaffe* rende possibili il mitragliamento e lo sganciamento di bombe. In questi casi il pilota dovrà sapersi destreggiare in tutti i posti di combattimento, cioè nel pilotaggio, nello sganciamento delle bombe In questi casi il pilota dovrà sapersi destreggiare in tutti i posti di combattimento, cioè nel pilotaggio nello sganciamento delle bombe e nel controllo di non meno di sette mitragliatrici (davanti, dietro, alla sinistra, alla destra ecc.) Preferisco in ogni caso dirti che così la battaglia è molto difficile. Certo, puoi impostare le mitragliatrici in modo automatico, ma dove va a finire la classe?

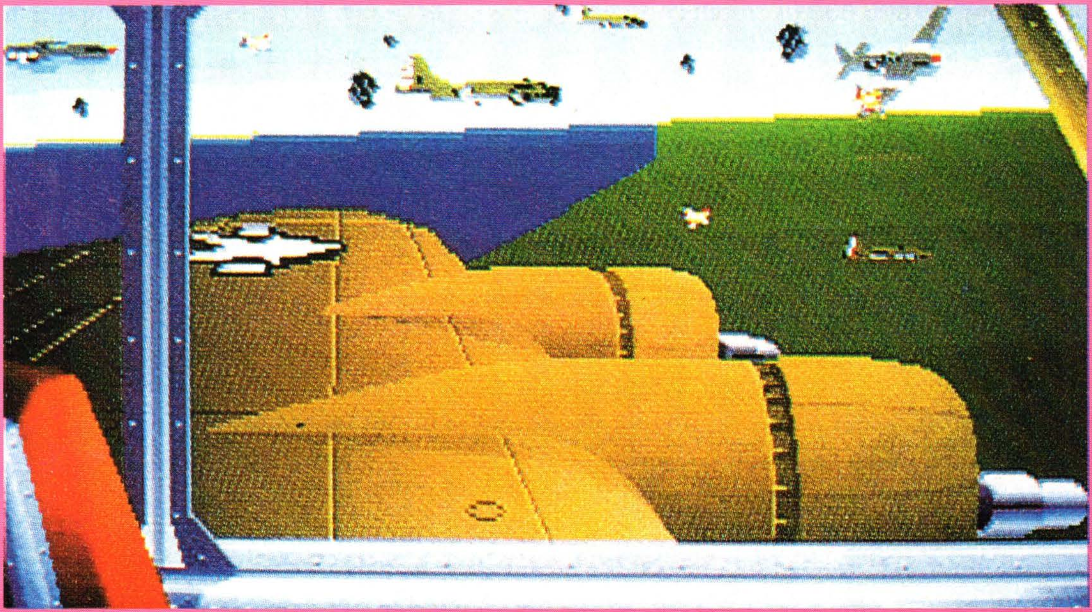
Piuttosto regolare nel volo, molto realista a livello di tecniche di combattimento, il simulatore della Lucasfilm ha ancora dei vantaggi. Uno di loro è la ricchezza delle missioni, che vi eviterà la monotonia ininterrotta. Il menu principale offre diversi modi di gioco. Oltre alle missioni di allenamento potrai scegliere il tuo campo (alleato o tedesco) e selezionare a tua scelta missioni storiche, missioni create da te stesso oppure anche rivivere fino in fondo una campagna che segnerà forse la fine del Terzo Reich... Per questa ultima missione la stra-





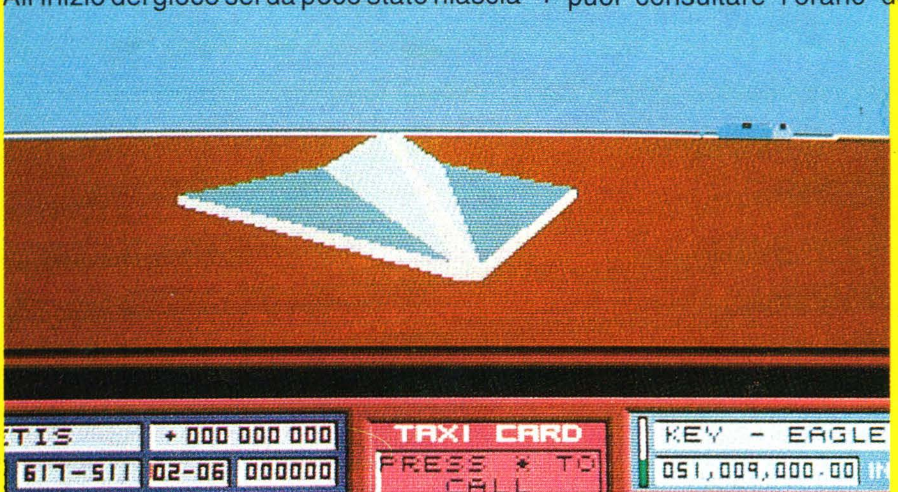


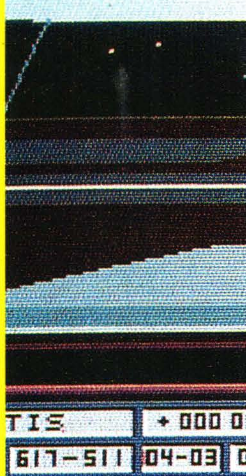
tegia è spinta al suo massimo. Spetterà a te decidere le squadriglie, trasferire gli aerei alleati nelle basi francesi man mano che il nemico si ritira, distruggere le sue riserve di carburante, indebolire il suo sistema di trasporti, di comunicazioni...
Sulla piantina, molto ben dettagliata, del campo di battaglia, è possibile visualizzare ogni unità e scegliere i bersagli migliori. Poi bisogna decidere la compilazione delle squadriglie (bombardieri, caccia, ec.) e quindi far partire la missione. Quest'ultima missione è estremamente difficile ed è riservata agli assi dei cieli.
Rimane da parlare della dualità arcade/strategia ben presente in questa simulazione. Come **Yeager Air Combat**, **Secret Weapons of the Luftwaffe** è destinata sia agli appassionati delle sensazioni forti che a tutti quelli che apprezzano le cose da testardi. Un esempio: potrai pilotare in stile arcade con i comandi ridotti al minimo, oppure utilizzare un sistema di controllo più realista con la semplice pressione dei tasti Alt e C. In questo secondo caso dovrai gestire il carrello d'atterraggio, i freni, e anche regolarmente manualmente gli alettoni. Questa simulazione offre quindi una completa possibilità di scelta fra vari livelli di difficoltà, per cui potrà essere apprezzata da un gran numero di appassionati.
C'è anche un'opzione di salvataggio delle missioni create e un registratore tv (meno carino di quello di Yeager, ma anche lui simpatico). Risultato: **Secret Weapons of the Luftwaffe** e **Yeager Air Combat** sono oggi due simulazioni di volo che nessuno può ignorare. ●



MERCENA

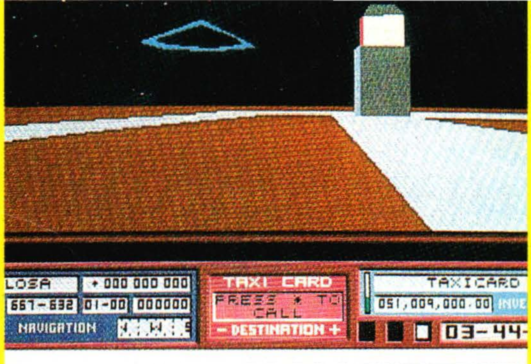
Gli eroi di **Mercenary 3** non sono più quelle figure che eravamo abituati a vedere. L'ultima volta che avevi visto la luce del sole, eri appena riuscito a salvare tutto il pianeta di Eris dalla collisione con la cometa Damocle. In seguito, a causa di un "terribile errore" sei stato gettato in prigione dove sei rimasto rinchiuso per un paio di anni. Ora, passati i due anni, sei di nuovo libero e pronto per guadagnarti un'immensa fortuna.
Ricevi una lettera dalla tua vecchia amica (e ex-presidente) Margaret, nella quale ti comunica che non è più in carica e che per le prossime elezioni c'è un solo candidato, un personaggio losco che si chiama P.C. Bil. I suoi progetti di scavi sono una seria minaccia per l'ambiente naturale e i suoi scopi ultimi sembrano tutt'altro che onesti. Ci vuole qualcuno che lo fermi, ma nonostante la bellezza di 50.000.000 di crediti che hai in tasca, nessuno dice devi proprio essere tu.
All'inizio del gioco sei da poco stato rilasciato dalla prigione. Nella casella della posta ti aspetta una lettera e Benson - il tuo fedele computer - ti informa di quanto è successo negli ultimi due anni.
Alla fine di **Damocles**, possedevi ancora la tua navicella spaziale personale. E te la ritrovi anche in **Mercenary III**, basta che ti ricordi dove l'avevi parcheggiata. Ma se possiedi un abbonamento puoi utilizzare liberamente, in un certo numero di pianeti, i servizi di autobus E.T.A. Sono anche piuttosto affidabili, non rimangono mai bloccati nel traffico, non arrivano mai tre per volta, ma in genere prendono una strada più lunga per portarti a destinazione.
Il tuo primo compito consiste nell'arrivare allo scalo spaziale. Durante lo svolgimento del gioco hai a disposizione una bella serie di metodi per spostarti, dai taxi ai tuoi piedi. Il viaggio interplanetare commerciale è possibile grazie alla Kaos, una compagnia aerea charter spaziale. Durante il gioco puoi consultare l'orario delle partenze e

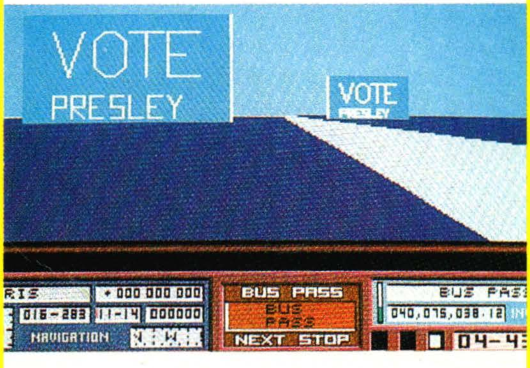


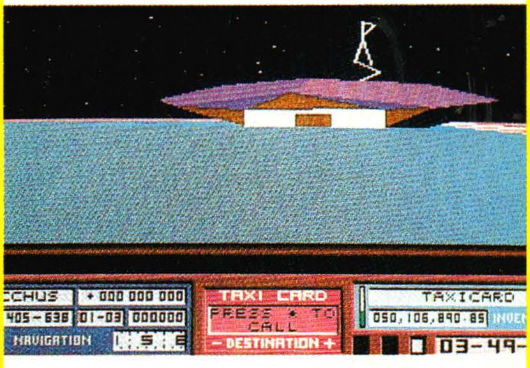


RY III

degli arrivi che ti dice in che momento dovresti arrivare in un dato scalo spaziale. P.C. Bil è il malvagio del gioco. Candidandosi per la presidenza, mira a trasformare il pianeta Dion in un immenso campo di scavi, rovinando così tutto l'ambiente. Non deve riuscirci, vero? Il sistema solare gamma comprende nove pianeti e 19 lune, che hanno tutti uno schema di rotazione molto preciso. In alcuni momenti il paesaggio può essere proprio mozzafiato. Uno dei metodi possibili per liberare Dion consiste nell'attaccare direttamente la flotta di P.C. Bil. È tuttavia necessario conoscere alcune manovre strategiche e avere armi pesanti perché la flotta di Bil non è precisamente disarmata. Un metodo più pacifico per affrontare il problema consiste nel candidarsi alle elezioni contro Bil. Il primo passo da fare è di iscriversi nel registro di Vesta. Poi ci vuole una massiccia campagna elettorale, con pubblicità alla televisione e sulla stampa e cartelloni giganti. Però il tutto costa non poco.





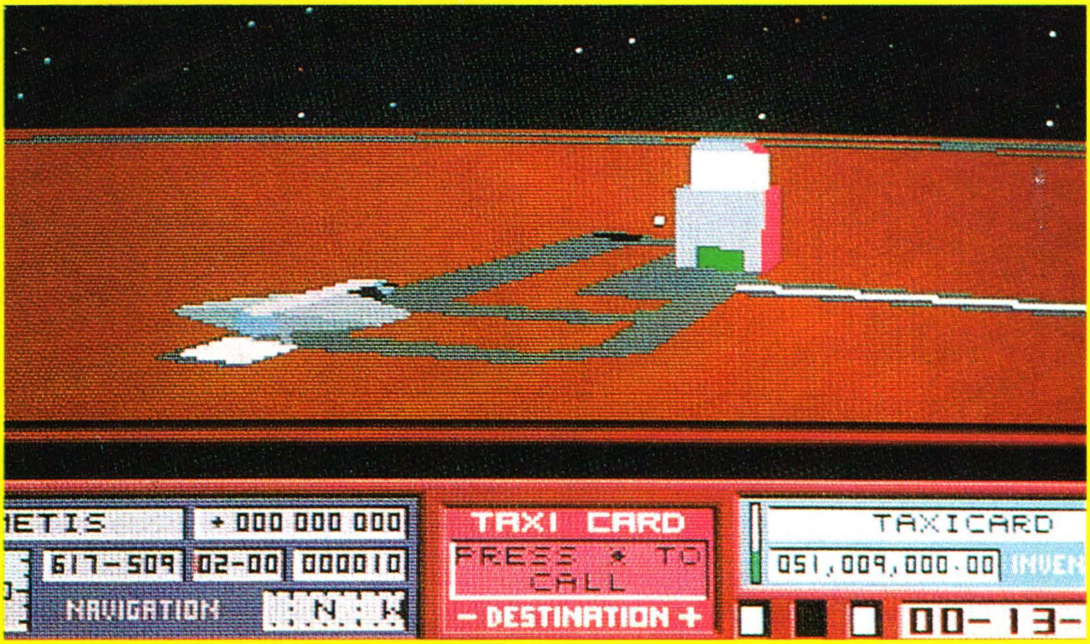


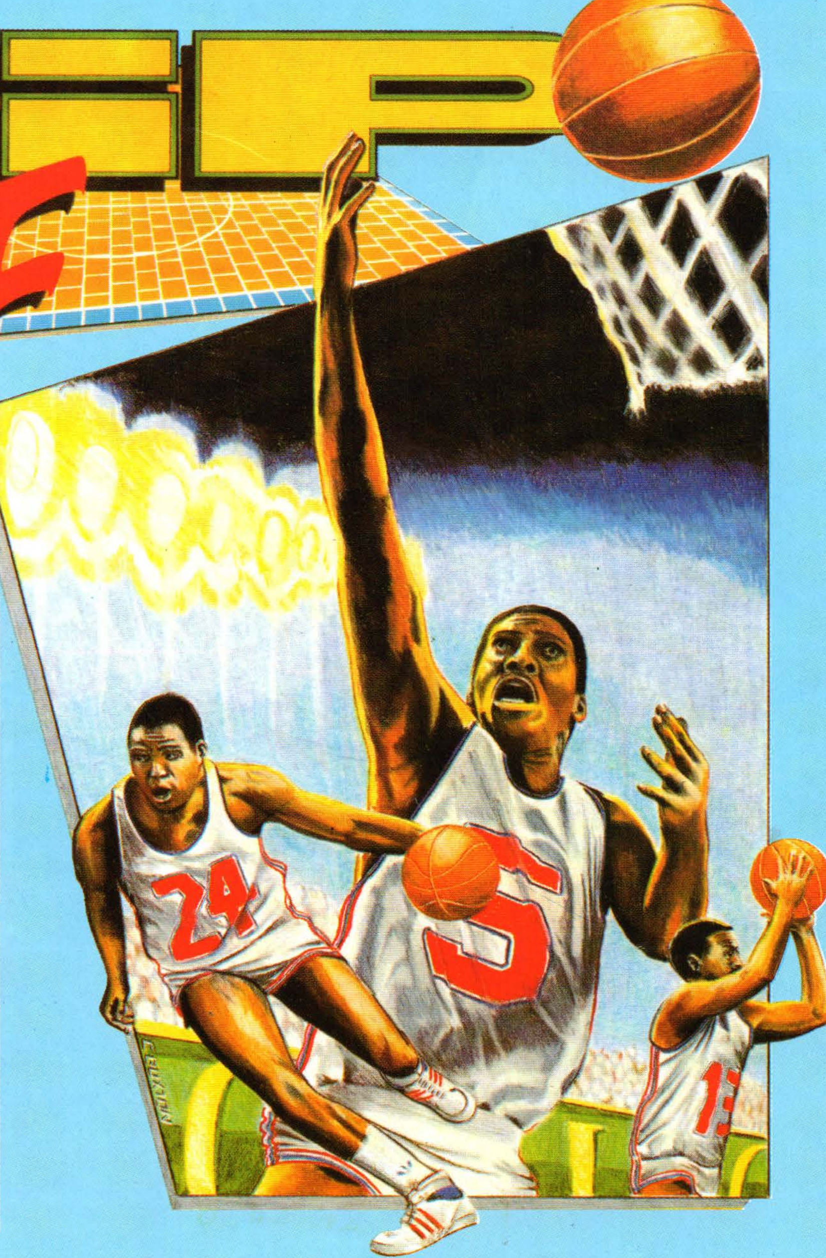


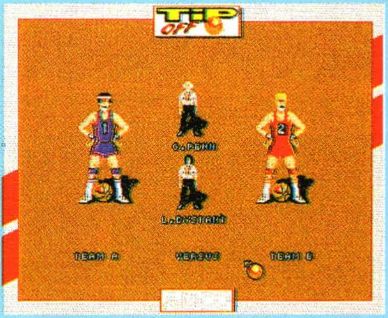




P.C. Bil non è l'uomo più ricco del mondo e un paio di buone vincite in uno dei suoi casinò potrebbe provocare l'inizio del crollo del suo impero finanziario. Naturalmente tutti sanno che le sue case da gioco sono truccate, forse dovresti ribaltare i tavoli. Potrebbe essere utile ingaggiare un paio di investigatori, raccogliere informazioni, presentarle alle autorità e vederlo finire in una prigione costruita apposta per lui.
Un'altra strada verso il successo potrebbe essere il sabotaggio delle sue operazioni di scavo. L'uso attento di alcuni esplosivi potrebbe essere quello che ci vuole per vedere i macchinari di Bil andare in fumo e Bil seppellito nella polvere. Fin qui il gioco. Vediamolo ora in chiave critica. Sono passati ormai due anni da quando abbiamo sentito parlare l'ultima volta della saga di **Mercenary**, ma la nostra pazienza è stata premiata: **Mercenary III** è uno dei migliori giochi d'ambientazione visti negli ultimi tempi. Se hai già giocato con **Mercenary** o **Damocles** ti troverai subito bene in questo nuovo gioco perché molti luoghi, molte persone e molti avvenimenti ti sembreranno conosciuti. Ma la cosa più bella del gioco è che anche chi non ha mai provato i suoi predecessori rimarrà affascinato dalla politica, dall'intrigo e dall'azione nel giro di pochissimi minuti.
Mercenary III genera uno degli ambienti più credibili fra quelli dei giochi per computer. Paul Woakes è stato attentissimo ai particolri, dalla preparazione dei percorsi degli autobus, agli schemi per consentire praticamente qualsiasi tipo di stile di gioco. Puoi farti strada verso la vittoria affrontando tutto il gioco in un susseguirsi di azione, puoi diventare sabotatore, facendo saltare in aria obiettivi strategici, o anche saltare sul convoglio delle elezioni, facendo di te un personaggio famoso e abbandonando praticamente qualsiasi tipo di violenza. Questa è forse la cosa più vicina alla realtà. È solo un peccato che sia limitato dal metodo di controllo: non puoi guardare le cose verso l'alto o verso il basso, devi ruotare lentamente sui 180 gradi per girarti e non puoi in pratica comunicare con nessuno, a parte dire si o no. Questo e il fatto che la gran quantità di particolari presenti sullo schermo rallenti il gioco, dimostrano che c'é ancora la possibilità di migliorare, forse proprio con un **Mercenary IV**.
Molte persone rimarranno scoraggiate dal senso di vuoto che si prova in questo gioco. Potrebbero esserci altri personaggi con i quali interagire, i grossi edifici sembrano inutili quando si può trovare già tutto in uno o due piani e un paio di pezzi di arredamento avrebbero ravvivato un po' il tutto. Comunque, appena iniziato il gioco queste idiozie non rischiano certo di farvi annoiare: **Mercenary III** cattura fino in fondo l'attenzione e non ti permette di andartene. ●



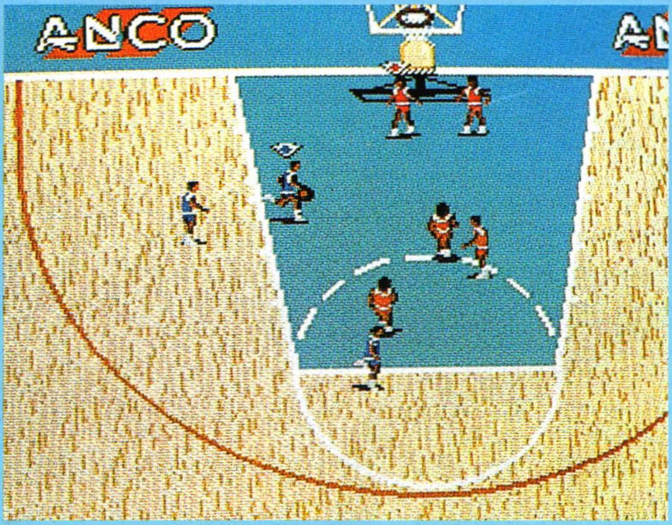




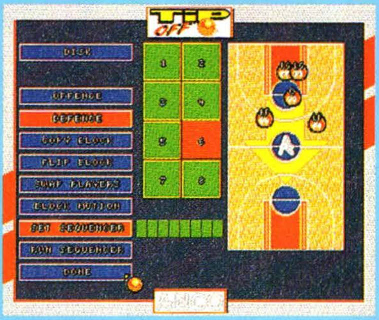


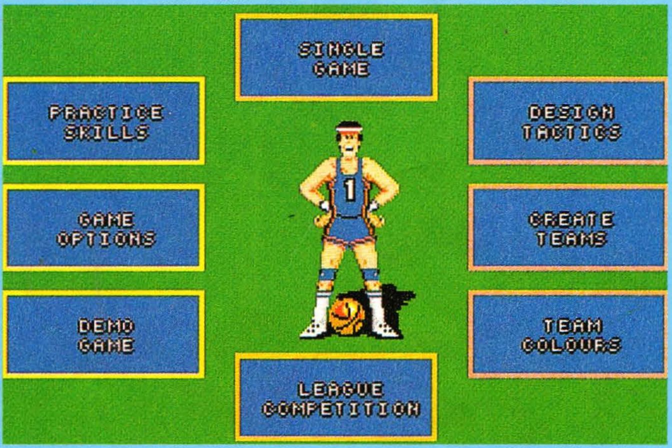
Il problema più grande del basket è che sembra un gioco per lunghi e stupidi. Con ciò intendo dire che 20 uomini un po' troppo cresciuti corrono in una zona che ha le dimensioni di un campo da tennis facendo rimbalzare una grossa palla arancione e cercando di lanciarla dritta nei due canestri. Per continuare il successo ottenuto con la sua serie **Kick Off**, la Anco (e più precisamente Steve Screech) ha deciso di dedicare la sua attenzione a questo sport mettendo insieme tutto ciò che ci vuole per un gioco nel vero spirito di **Kick Off**. Come poteva andare a finire? Beh, prova a leggere e vedrai...

Tip Off deve gran parte dei suoi disegni a **Kick Off**, dai piccoli giocatori, ai diversi stili di lancio. Quello che vedi riprodotto è un campo internazionale. Le opzioni di allenamento ti consentono di provare la tua abilità a livello di squadra o come base singola. La visione laterale non ti appare durante la partita, ma i metodi di controllo sono sempre gli stessi e in ▶











più ti consente di vedere cosa fa in realtà il giocatore quando dimeni il joystick senza scopo.
Ci sono due arbitri, famosi testedure: prova a commettere un fallo e tornerai in panchina prima di poter dire "dove ha lasciato i suoi occhiali?"
Prima di ogni gioco puoi scegliere uno schema classico oppure puoi caricare quello che vuoi tu. Essi sono creati nell'editor della tattica e, se usati sul serio, possono aggiudicare o rovinare una partita.
I giocatori si stancano molto durante i quarti di partita e i loro livelli di fatica devono essere constantemente controllati se vuoi riuscire a tener testa agli avversari. Le sostituzioni regolari e i time-out sono necessari per finire la partita in regola.
Alla fine della giornata, dipende tutto dai punti. Chi riesce ad ottenere il maggior punteggio quando l'arbitro fischia, se ne andrà con un risultato, ottenendo il suo special.
Tip Off é un secondo Kich Off: purtroppo è proprio così. Il **Kick Off** originale era pieno di bugs, cose inadeguate ed errori, che non sono stati tutti evidenziati fino all'apparizione di **Kick Off 2**. Detto ciò bisogna riconoscere che era molto piacevole da giocare. Anche **Tip Off** é sconvolgentemente pieno di bugs, cose inadeguate ed errori, la differenza sta nel fatto che questa volta sappiamo cosa stiamo cercando (se speri di riuscire a finire il gioco senza distruggerlo, faccelo sapere). Una cosa comunque positiva (e forse proprio l'unica) è l'aggiunta del 'Player Manager', un preparatore tattico completo che ti permette di 'personalizzare' il tuo gioco. Ma anche questa innovazione non può nascondere il fatto che per i bugs ancora presenti, **Tip Off** non vale il clamore suscitato. ●

VENDO COMPRO CERCO TROVO

LA DIREZIONE NON È RESPONSABILE DEL CONTENUTO DEGLI ANNUNCI PUBBLICATI COME SERVIZIO GRATUITO

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

• VENDO, solo su cassetta il programma che trasforma il vostro C-64 in Spectrum 48K inoltre in regalo il Graphic Paint per disegnare sullo schermo - I due programmi in offerta a sole L. 29.000 - Comprensivi di istruzioni complete in italiano - Pagamento al postino alla consegna - Annuncio sempre valido - Ferrero Claudio - Via Langhe, 101 - 12060 Magliano Alpi (CN) - Tel. 0174/66701

• COMPRO giochi su disco Wonder Boy 2-3-4-5 e Super Wonder Boy, Robocop 1 - e Manchester United Europe + Telefonare dalle 13 alle 14 e chiedete di Michele - Via Marzabotto, 13 - 74023 Grottaglie - Tel. 099-865195

• VENDO giochi in disco: Adidas Foot Ball Manchester United Europe 3-D Soccer Microprose supper internat - Soccer Bigsoccer Olimpiadi power Drift Double Dragon II - Pit Stop II - Stunt Car Racer per commodore 64 in disco - Compro i games seguenti giochi: Atto di forza, Boxe, Giorni di Tuono, Robocop, Gremlins I, II, Gary Lineker, Hot Shot, Mexico 86 - Enrico Galliero - Via della Resistenza, 20 - 09134 Cagliari - Tel. 563758 - Età 10

• VENDO, COMPRO chiunque, Sincleristar 48K scambio programmi listati, opinioni, piccoli segreti, ecc. Cerco anche stampante Seikosha GP 505 o simili per Spectrum ed altre attrezzature Hard, solo se occasione! Aiutatemi - Telefonate a Valcarcelli Ivan - Via A. Moro, 10 - 03037 Pontecorvo FR - Tel. 0776/742311 (pasti)

• CERCO monitor a colori per C64 Telefonare a questo numero 0931/832683 - il mio indirizzo è Domenico Morale - Via Santa Lucia Pol. c/2 Interno 4 - Avola 96012 (SR)

• CERCO giochi per C64: Ghost Busters, Paradroid, Uhs II, Extase, Morder - chiedo se potete mandarmi la lista dei giochi del C64, ciao - Mazzoni Emiliano - Via Vittorio Veneto, 32 - Porto Mantovano (MN) - Tel. 396307 - Età 10

• CERCO i seguenti giochi per il Commodore Batman, Ninya Turtles, Kick Off, Golden Ave, Gremlins 2, Dylan Dof, Double Dragon, Wonder Boy, Ninya I, 2, 3, Jr Tipe, Dang, Ritorno al futuro, Terminetor, Sexy Movies, Porno Games, Rambo, Goast Buster 1, 2, Road Runner - Tutti a L. 1.000 o 2.000 massimo 3.000 - chi li avesse telefoni - Igor Superina - Via Prato Grande, 31:c - 16010 Sarissola - Tel. 9642436 - Età 16

• VENDO - Attenzione utenti di C64!!! Vendo a sole 2000 lire giochi su nastro, volete un piccolo assaggio, Last Ninja 1, 2, 3, Golden Axe, Robocop 1,2, Batman Double Dragon II, Coppa Uefa, Ritorno al futuro 1, Super Poker, Super Mario Bros 1, 2, World Cup 90, Ghost Buster, Tetris, Powet Dril Zombies e tanti altri!!! Per informazioni telefonatemi o scrivetemi - Di Fiore Mauro - P.zza Giuseppe Verdi, 6 - 71043 Manfredonia (FG) - Tel. 0884-541339 - Età 15

• COMPRO ad un massimo di L. 10.000 i seguenti programmi: 1 programma che trasforma il C64 in SPectrum, 2 Ghostbuster 1, 22 - Telefonare ore 7.30 al 0331/93111 chiedere di Simone - Simone Gregoratto - Via Cav. di Vittorio Veneto - 21021 Angera (VA) - Tel. 0331/931100 - Età 13

• CERCO e COMPRO i seguenti giochi: Rambo 1, 2, 3, Robocop 1, 2, Indiana Jones, Gremlins, Shinobi - Mario Bros 1, 2 - GOlden Axe, Micky Mouse, Cadaver Dragon's Balls - RObin Hood - Gost Buster - Prezzo da concordare (max L. 5.000) - Compro inoltre i programmi vocabolario di francese o inglese (urgentemente!!!) telefonare dalle ore 14.30

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO
(cancellare i settori che non interessano)

SPECIAL PROGRAM N. 87

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME______________________ INDIRIZZO______________________

CAP__________ CITTA'__________________ TEL.______________ ETA'______

alle ore 18.30 - Tutti i giorni escluso il sabato chiedere di Davide Giglio - Via Vittorio Emanuele, 17 - 98050 Malfa (ME) - Tel. 090/ 9844162 - Età 15

• SONO DISPERATO!!! Piango!!! Aiutatemi voi! Voglio sbarazzarmi di un Commodore 64 - 2 anni di vita usato pochissimo molti giochi (valore totale tutti i giochi L. 1.200.000!!! Assurdo!!!) devo comprare un Amiga 900 lo vendo così (prezzo da concordare) e cerco giochi per Amiga L. 2000 l'uno. A parte questo vendo giochi originali di tutti i tipi a L. 5.000 - 7.000 come: Rastan, Batman, R-Type, Wonder Boy, Super Hand Hon, The New Zeland Story, Cabal, Gosth Buster, Escape from Singer, Castle, California Games, Spike in Transilvania, TIger Road, Barbarian II, Turrican, Stunt Car, Racer, Forgotter Worlds, Egge - inoltre cartuccia Pang lire 40.000 circa o meno e a L. 15.000 Mercs Lotus Esprit, Turrican II, F1 GP Circuits, Lupo Alberto, Swiv, 5000 cc Manager, Super offerta L. 20.000 - Di Sabato Emiliano - Via 25 Aprile, 1 - 21044 Cavaria (VA) - Tel. 212404 - Età 14

• VENDO Il club commodormania (il numero uno in Italia) offre una fantastica raccolta di video games ad un prezzo incredibile - Tarzan, Final Blow, Terminator 2, The Turtles 2, F1 Tornado, W.W.F. Mania, Blues Broters, Dream Team Basketball - Back to the Future 3, Gazza's Soccer 2 (solo su disco) - Prezzo Pazzesco!!! (Solo lire 30.000) - Unico Metodo di richiesta: inviare un vaglia postale alla sede del Club di lire 30.000 (pagamento anticipato) la spedizione avverrà lo stesso giorno del ricevimento del vaglia (spese postali, dischetti e pacchetto compreso) - Club Commodormania - Via delle Romite, 8 - 50124 Galluzzo (FI) Tel. 0337/671492

• VENDO ultime novità per C64 su disco a L. 5.000 - Faccio ottime copie via hardware professione offro massima garanzia - Per ogni gioco ordinato allego disco vuoto omaggio, fino ad esaurimento - scrivete numerosi - Paolo Bergamaschi - Via Gramsci, 24 - 58014 Manciano (GR) - Tel. 0564/629803 - Età 18

• VENDO Se possiedi un Amiga questo é l'annuncio per te con sole 4.000 (disco compreso) a gioco puoi scegliere su oltre 500 titoli - Se segli l'abbonamento con L. 2000 (disco compreso) a gioco prendi le novità recensite su TGM Kappa C+WG alcuni titoli: Monkey Iscand 2, Willy Beamish, Hekt o fChina, Big Run, Leander Rubicon, F1 GP, Lotus II, Space Ace I, II, Another World, Harrys Kensciro (Last Battle) ecc. - Bigliazzi Leonardo, Via Casello n. 198 - 51031 Agliana (PT) - Tel. 0574/719922 - Età 16

• CERCO programma che trasformi lo Spectrum 48K in C64 poi i giochi, Cabal, Tecno, Calcio, Mario Brass, Batman, Double Dragon, Shinobye, Colorado solo cassette - Stefano Di Luzio - 20068 Peschiera B. - Tel; 55302611 - Età 14

• VENDO i seguenti giochi per CBM 64 a L. 3000 Ninja, Draconus, Dan Dare WWF Wrestemania, Simpson Starion, Golden Axe, Wimer Games, Simulatore di guida Dragon's Lair Batman Double Dragon 1, 2, Fighting Soccer, Gazza, Super Soccer, World Piass, Leabord, Continental, Ciprins, Pro Tenmstour, Arcanoid 1, 2, Buble Robbie, Flyng Shark - COMPRO a L. 3.500 i giochi: Micro Soccer, Robocop, Macio Bross e Super Macio - Alessio Di Vito - Via G. Boccaccio, 32 - 00010 Tor Lupara di Mentana - Tel. 06/9058143 - 14

• VENDO, solo su cassetta il programma che trasforma il vostro C-64 in Spectrum 48K inoltre in regalo il Graphic Paint per disegnare sullo schermo - I due programmi in offerta a sole L. 29.000 - Comprensivi di istruzioni complete in italiano - Pagamento al postino alla consegna - Annuncio sempre valido - Ferrero Claudio - Via Langhe, 101 - 12060 Magliano Alpi (CN) - Tel. 0174/66701

• COMPRO giochi su disco Wonder Boy 2-3-4-5 e Super Wonder Boy, Robocop 1 - e Manchester United Europe + Telefonare dalle 13 alle 14 e chiedete di Michele - Via Marzabotto, 13 - 74023 Grottaglie - Tel. 099-865195

• VENDO giochi in disco: Adidas Foot Ball Manchester United Europe 3-D Soccer Microprose supper internat - Soccer Bigsoccer Olimpiadi power Drift Double Dragon II - Pit Stop II - Stunt Car Racer per commodore 64 in disco - Compro i games seguenti giochi: Atto di forza, Boxe, Giorni di Tuono, Robocop, Gremlins I, II, Gary Lineker, Hot Shot, Mexico 86 - Enrico Galliero - Via della Resistenza, 20 - 09134 Cagliari - Tel. 563758 - Età 10

• VENDO, COMPRO chiunque, Sincleristar 48K scambio programmi listati, opinioni, piccoli segreti, ecc. Cerco anche stampante Seikosha GP 505 o simili per Spectrum ed altre attrezzature Hard, solo se occasione! Aiutatemi - Telefonate a Valcarcelli Ivan - Via A. Moro, 10 - 03037 Pontecorvo FR - Tel. 0776/742311 (pasti)

• CERCO monitor a colori per C64 Telefonare a questo numero 0931/832683 - il mio indirizzo è Domenico Morale - Via Santa Lucia Pol. c/2 Interno 4 - Avola 96012 (SR)

• CERCO giochi per C64: Ghost Busters, Paradroid, Uns II, Extase, Morder - chiedo se

VENDO COMPRO CERCO TROVO

LA DIREZIONE NON È RESPONSABILE DEL CONTENUTO DEGLI ANNUNCI PUBBLICATI COME SERVIZIO GRATUITO

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

Tagliando da compilare e spedire in busta a
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 2012

VENDO COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO TROVO

SPECIAL PR

SCRIVERE IN

NOME______ INDIRIZZO______

CAP______ CITTA'______ TEL.______

PERSONALIZZA LA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME